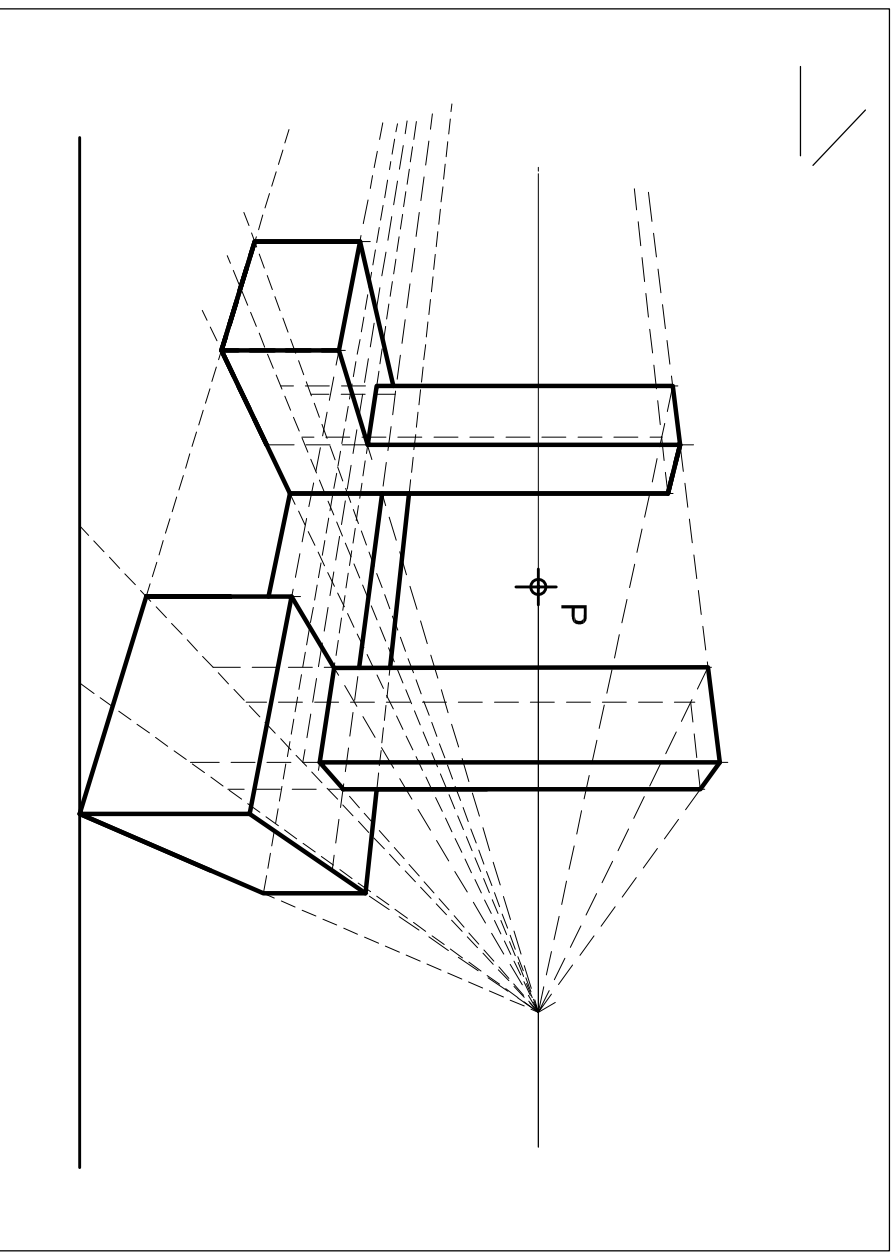
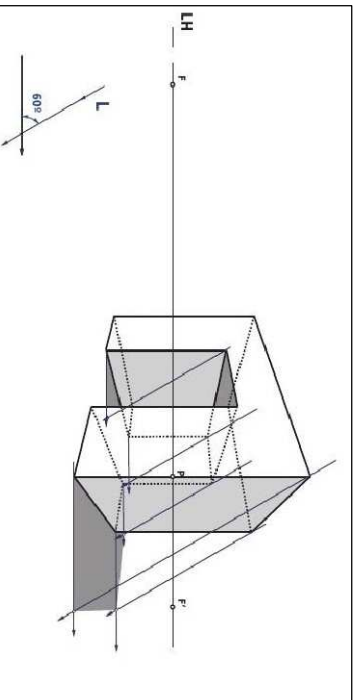
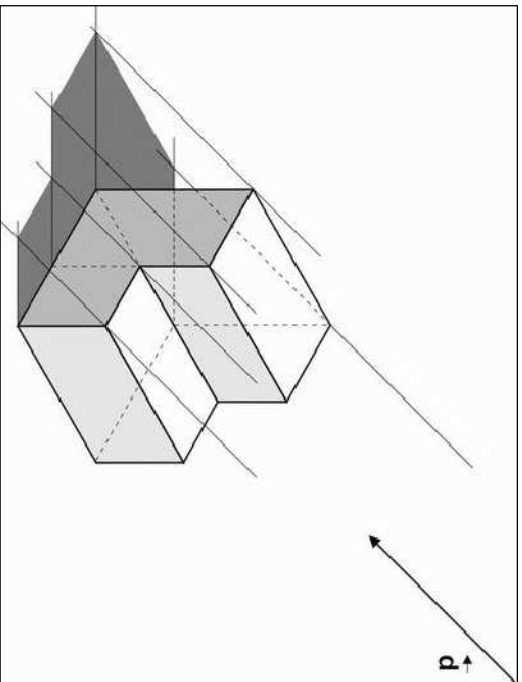


Sombras. (proyección cónica). III

En los sistemas de representación la sombra arrojada de un objeto se produce al contener los puntos que conforman su contorno aparente en rectas paralelas a la dirección de la luz. La intersección de estas rectas con el plano geométral determinan la sombra del objeto. Observa los ejemplos de la sombra obtenida geoméricamente de los objetos de la parte inferior y completa la sombra del dibujo de la parte derecha; del mismo modo.



IES MIGUEL DE CERVANTES. GRANADA. Departamento de Dibujo. E.P.V. 1º ESO. 2014/2015

Nombre y Apellidos:

16. La luz.